

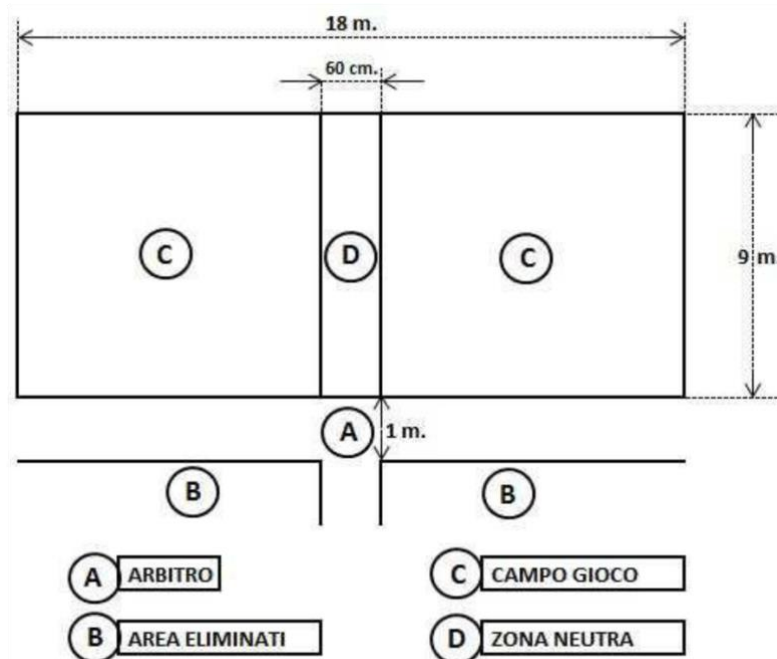


**REFENERO
D'ESTATE
2023** XIII
EDIZIONE

TORNEO DI DODGEBALL

REGOLAMENTO

1. Il Torneo di Dodgeball organizzato da Associazione Contrada Refenero si svolge nell'ambito della manifestazione "Refenero d'Estate" nelle serate di 25, 26, 27, 28, 29 giugno 2023 e 2 luglio 2023, presso il Parco Nilde Iotti a Torrita di Siena.
2. Non possono prendere parte al torneo i giocatori inferiori a 16 anni di età.
3. Sono ammesse a partecipare al torneo le squadre che hanno compilato l'apposito modulo d'iscrizione e versato la quota di 100,00 euro attraverso bonifico bancario intestato a Associazione Contrada Refenero / IBAN: IT93E088517206000000201409 / causale: "iscrizione (nome squadra) Dodgeball".
4. Ogni giocatore, firmando l'apposito modulo d'iscrizione, esegue una "dichiarazione liberatoria di responsabilità", in cui il giocatore interessato si assume OGNI responsabilità per eventuali infortuni o danni recatigli prima, durante o dopo le partite. In mancanza di tale liberatoria, non è possibile per il giocatore partecipare al torneo. In caso di false dichiarazioni di firma, l'organizzazione del torneo è sollevata da qualsiasi responsabilità.
5. Il numero di giocatori iscritti di una squadra non potrà essere superiore a 10 giocatori e per nessun altro motivo non saranno accettate variazioni ai nominativi dei giocatori in lista, dopo la consegna di quest'ultima.
6. In caso di ritardo di una squadra ad una partita l'arbitro attenderà 5 minuti dall'orario di programmazione; in caso di ulteriore ritardo la partita verrà assegnata a tavolino alla squadra avversaria con un punteggio di 3-0. Fa fede l'orario esposto sul tabellone principale salvo eventuale posticipo dovuto a motivi organizzativi.
7. Le partite dei gironi avranno una durata di 10 minuti a gioco, così come quelle ad eliminazione diretta, comprese le finali.
Per ogni tempo sarà possibile effettuare un time-out di 1 minuto per squadra.
8. Ogni giocatore deve entrare in campo a piedi nudi, sono ammesse calze.



9. Il campo di gioco misura 9 x 18 metri (le stesse misure di quello da pallavolo). Durante la partita ogni squadra deve rimanere nella propria metà campo; nella "Zona Neutra" centrale della larghezza di 60 centimetri vi si può entrare solo all'inizio della partita, per prelevare i palloni; all'esterno del campo di gioco vi sono due "Aree Eliminati" destinate ai giocatori eliminati. Attorno a tutti i lati del terreno di gioco, e facente parte integrante del campo di gioco, deve essere individuata un'area vuota, denominata "Area Libera", di almeno 1 metro di larghezza.

10. Si gioca in cinque contro cinque (5 titolari compresa una donna sempre in campo + 5 riserve), con cinque palle di gomma butilica. A inizio partita le palle sono sistemate sulla linea di metà campo, nella "Zona Neutra". Le due squadre sono schierate dietro la linea di fondo della propria metà campo. Al fischio dell'arbitro, corrono verso la "Zona Neutra" cercando di recuperare il maggior numero di palle. Le palle che ogni squadra ha conquistato, prima di poter essere lanciate contro gli avversari dovranno raggiungere la linea di fondo campo, per cui ogni lancio da e verso giocatori che non rispetti questa regola è da considerarsi "Palla Neutra".

11. Un giocatore è eliminato se:

- A. è colpito da una palla lanciata da un avversario, prima che essa colpisca il suolo o un'altra struttura che si trovi all'esterno del campo di gioco (es. recinzione);
- B. la palla da lui lanciata è "Preso" al volo da un avversario;
- C. entra nella "Zona Neutra", oppure esce dal proprio campo per schivare un lancio avversario.

Il giocatore eliminato deve abbandonare immediatamente il campo di gioco e seduto resta ad attendere a bordo campo nell' "Area Eliminati".

12. Qualora il giocatore sottoposto ad attacco riesca a bloccare al volo la palla, in altre parole dopo aver colpito lui stesso o, un proprio compagno, la palla sia bloccata prima che cada a terra o esca dal campo, essa si considera "Preso". Una "Preso" valida comporta l'eliminazione del giocatore che aveva portato l'attacco. Naturalmente la "Preso" comporta anche il salvataggio dell'eventuale giocatore della propria squadra che può essere stato colpito prima che la palla sia bloccata. La "Preso" può essere fatta con qualsiasi parte del corpo, purché non tocchi il terreno di gioco, pareti o oggetti estranei.

13. Una squadra si aggiudica un gioco quando riesce ad eliminare tutti i giocatori della squadra avversaria, oppure quando, al termine dei 10 minuti di durata di un gioco ha in campo più giocatori rispetto all'altra squadra. In caso in cui vi sia parità tra i giocatori delle due squadre, si proseguirà con un tempo supplementare di altri 4 minuti, la squadra che per prima eliminerà un giocatore vincerà la partita.

14. Le squadre partecipanti saranno divise in gironi per partite di sola andata. La formula del torneo sarà determinata al termine delle iscrizioni, che saranno chiuse mercoledì 21 giugno 2023, in base al numero di squadre iscritte. In caso di parità di punteggio si terrà conto nell'ordine:

1. SCONTI DIRETTI
2. MAGGIOR GIOCHI O SET VINTI
3. INSINDACABILE SORTEGGIO

15. L'organizzazione si riserva il diritto di decidere secondo propria discrezione per tutto quanto non espressamente scritto in questo regolamento.

16. Qualora una squadra si dovesse ritirare, non verrà restituita la quota d'iscrizione.

NOTA BENE: questo è un torneo finalizzato al divertimento; si chiede pertanto a tutte le squadre partecipanti collaborazione, correttezza e l'uso di un linguaggio appropriato. In tal caso l'arbitro valuterà a suo insindacabile giudizio il provvedimento da adottare. Non sarà possibile richiedere alcuna modifica al calendario ufficiale, se non in casi eccezionali e per problematiche legate a tipo di attività lavorativa, e comunque presentata al momento della compilazione del calendario ufficiale.

La firma del modulo di iscrizione al Torneo di Dodgeball sottende la presa visione e l'accettazione del presente regolamento.